### JAVA第一阶段—DAY09-JAVA 作业

1. 简答题：简述什么是封装，以及其优点。
2. 简答题：简述Java权限修饰符有哪些以及对应的访问范围。
3. 简答题：简述Java继承后的各个成员特点。
4. 简答题：简述Java中的final关键字及用法。
5. 编程题：以教师类为例（包括name、age属性，teach方法），定义一个标准的JavaBean类。
6. 编程题：某公司要开发新游戏，请以面向对象的思想进行程序设计设计游戏中的蛇怪和蜈蚣精。需求如下：

(1)蛇怪类:

属性包括：怪物名字，生命值，攻击力

方法包括：攻击，移动（曲线移动），补血（当生命值<10时，可以补加20生命值）

（2)蜈蚣精类：

属性包括：怪物名字，生命值，攻击力

方法包括：攻击，移动（飞行移动）

（3）要求：

1)分析蛇怪和蜈蚣精的公共成员，提取出父类—怪物类

2)利用继承机制，实现蛇怪类和蜈蚣精类

3)攻击方法，描述攻击状态。内容包括怪物名字，生命值，攻击力

4)编写测试类，分别测试蛇怪和蜈蚣精的对象及相关方法。